



10. Mindener Drachenboot-Indoor-Cup 2014



Rennmodus

Allgemein

Es werden Rennen in den Klassen: Mixed und Jugend ausgetragen.

Ein Boot muss mit mindestens 16 und maximal 20 Paddler/innen sowie einem Trommler 7 einer Trommlerin besetzt sein. In der Mixed-Klasse müssen sich unter der Mindestanzahl von 16 Paddlern/Paddlerinnen pro Boot mindesten 6 Paddlerinnen befinden..

Mixed

Es sind 23 Teams gemeldet = 4 Gruppen. Gruppen A - C = 6 Teams, Gruppe D = 5 Teams

Gruppenrunde

Innerhalb der Gruppen fährt jeder gegen jeden. Der Sieger eines Rennens erhält 2 Punkte. Die erreichte Punktzahl entscheidet über die Platzierung innerhalb der Gruppe.

Besteht nach Abschluss der Runde Punkte-Gleichstand bei 2 Teams innerhalb einer Gruppe,, entscheidet das direkte Aufeinandertreffen über die Platzierung. Sind mehrere Teams innerhalb einer Gruppe punktgleich, entscheidet die bei den Siegen gefahrene Gesamtzeit über die Platzierung. Sind hiernach immer noch 2 Teams gleich, wird deren gesamte gezogene Strecke verglichen.

Nach Abschluss der Gruppenrunde bilden die Erst- und Zweitplatzierten = 8 Teams die **Goldklasse**, die Dritt- und Viertplatzierten = 8 Teams die **Silberklasse**, die restlichen 7 Teams die **Bronzекlasse**.

Runde 2 findet als „Überkreuzrunde“ statt.

Goldklasse

Die jeweils 4 Erst- und Zweitplatzierten der Gruppen A – D fahren überkreuz gegeneinander.

Silberklasse

Die jeweils 4 Dritt- und Viertplatzierten der Gruppen A – D fahren überkreuz gegeneinander.

Bronzекlasse

Die 3 Sechstplatzierten der Gruppen A – C und die 3 Fünftplatzierten der Gruppen A, C und D fahren überkreuz gegeneinander. Der Fünftplatzierte der Gruppe B hat ein Freilos.

Runde 3 Goldklasse

- Die 4 Sieger der Runde 2 fahren um die Plätze 1 – 4 der Goldklasse (Plätze 1-4 gesamt)
- Die 4 Verlierer der Runde 2 fahren um die Plätze 5 – 8 der Goldklasse Plätze(5-8 gesamt)

Runde 3 Silberklasse

- Die 4 Sieger der Runde 2 fahren um die Plätze 1 – 4 der Silberklasse (Plätze 9-12 gesamt)
- Die 4 Verlierer der Runde 2 fahren um die Plätze 5 – 8 der Silberklasse (Plätze 13–16 gesamt)

Runde 3 Bronzекlasse

- Die 4 Sieger der Runde 2 fahren um die Plätze 1 – 4 der Bronzекlasse (Plätze 17 – 20)
- Die 3 Verlierer der Runde 2 fahren um die Plätze 5 - 7 der Bronzекlasse (Plätze 20 – 23)

Finale Goldklasse

- Die 2 Sieger der Rennen um die Plätze 1 - 4 bestreiten das Finale der Goldklasse.
- Die 2 Verlierer der Rennen um die Plätze 1-4 bestreiten das Kleine Finale (Plätze 3 und 4)
- Die 2 Sieger der Rennen um die Plätze 5 - 8 fahren um die Plätze 5 und 6 der Goldklasse
- Die 2 Verlierer der Rennen um die Plätze 5 - 8 fahren um die Plätze 7 und 8 der Goldklasse.

Finale Silberklasse

- Die 2 Sieger der Rennen um die Plätze 9 – 12 bestreiten das Finale der Silberklasse
- Die 2 Verlierer der Rennen um die Plätze 9 - 12 fahren um die Plätze 3 und 4 der Silberklasse
- Die 2 Sieger der Rennen um die Plätze 13 - 16 fahren um die Plätze 5 und 6 der Silberklasse
- Die 2 Verlierer der Rennen um die Plätze 13 – 16 fahren um die Plätze 7 und 8 der Silberklasse

Finale Bronzeklasse

- Die 2 Sieger der Rennen um die Plätze 17 - 20 bestreiten das Finale der Bronzeklasse
- Die 2 Verlierer der Rennen um die Plätze 17 – 20 fahren um die Plätze 3 und 4 der Bronzeklasse
- Die 2 Sieger der Rennen um die Plätze 21 und 22 fahren um die Plätze 5 und 6 der Bronzeklasse
- Platz 23 bzw. Platz 7 der Bronzeklasse wird als Freilos vergeben

Jugend: Es sind 4 Teams gemeldet. Jeder fährt gegen jeden. (Für die Platzierung gilt dasselbe Verfahren wie im Mixed beschrieben)

Besondere Regeln

1. Verlässt ein Teammitglied während des Rennens das Boot – aus welchem Grunde auch immer – so gilt dieses Team als Verlierer des Rennens.
2. Steigt der Wasserstand während eines Rennens in einem Boot bis auf Höhe des Wasserstandes im Becken, so gilt das Team in diesem Boot als Verlierer des Rennens.
3. Bringt ein Team ein Boot mutwillig zum Kentern (auch nach dem Rennen), so gilt dieses Team als Verlierer des Rennens. Entscheidung trifft das Kampfgericht.
4. Springen nach dem Rennen Mitglieder eines Teams aus dem Boot ins Wasser anstatt am Beckenrand geordnet auszusteigen, so gilt dieses Team als Verlierer des Rennens.
5. Jedes Team hat nach dem Rennen sein Boot zu entleeren.

Rennplan

Für die Gruppenrunde ist ein detaillierter Rennplan, geordnet nach Startzeit und Bahnen, veröffentlicht. Für die weiteren Platzierungsrunden wird der Rennplan laufend aktualisiert und ausgehängt.